

# KUNDAAWI

DIE VOM WASSERLAND ABSTAMMENDEN

VERSION 1.0  
STAND 15.07.2020

KONTAKT: TOBI UND ELLY  
[KUNDAAWI@DER-ALTE-WEG.DE](mailto:KUNDAAWI@DER-ALTE-WEG.DE)

# **INHALTSVERZEICHNIS**

<b>1.</b>	<b>DIE KUNDAAWI</b>	<b>S. 3</b>
<b>2.</b>	<b>URSPRÜNGLICHER LEBENSRAUM</b>	<b>S. 3</b>
<b>3.</b>	<b>WIESO FOLGEN SIE DEM ORAKEL?</b>	<b>S. 4</b>
<b>4.</b>	<b>DER STAMM</b>	<b>S. 4</b>
<b>A.</b>	<b>SOZIALSTRUKTUR DES STAMMES</b>	<b>S. 4</b>
<b>B.</b>	<b>SPIELANGEBOTE</b>	<b>S. 4</b>
<b>C.</b>	<b>RICHTLINIEN FÜR DIE GEWANDUNG</b>	<b>S. 5</b>
<b>D.</b>	<b>OPTISCHE ALLEINSTELLUNGSMERKMALE IM ALTEN WEG</b>	<b>S. 6</b>
<b>E.</b>	<b>STAMMESREGELN</b>	<b>S. 6</b>
<b>F.</b>	<b>KAMPF</b>	<b>S. 6</b>
<b>G.</b>	<b>SPRACHE</b>	<b>S. 7</b>
<b>H.</b>	<b>GESCHICHTEN</b>	<b>S. 7</b>
<b>I.</b>	<b>KONTAKT ZU ANDEREN STÄMMEN/KULTUREN</b>	<b>S. 7</b>
<b>5.</b>	<b>GLAUBE &amp; RITUALE</b>	<b>S. 8</b>
<b>A.</b>	<b>JHEBBAL SAG</b>	<b>S. 8</b>
<b>B.</b>	<b>DER KULT UM JHEBBAL SAG</b>	<b>S. 8</b>
<b>C.</b>	<b>DIE VIER BRÜDER DER NACHT</b>	<b>S. 9</b>
<b>D.</b>	<b>DER SEETAUCHER</b>	<b>S. 10</b>
<b>E.</b>	<b>DARSTELLUNG IM STAMM</b>	<b>S. 10</b>

## **DIE KUNDAAWI**

DIE „VOM WASSERLAND ABSTAMMENDEN“ SIND EIN STAMM DER PIKTISCHEN WILDNIS. VON DER ZIVILISIERTEN WELT ALS ROHE BRUTALE WILDE VERSCHRIEN LEBEN SIE AUF PFAHLBAUTEN AM UFER DER GROSSEN SEE. FÜR SCHWÄCHE HABEN SIE NICHTS ÜBRIG, ABER JEDER DER SEINEN TEIL ZUR GESELLSCHAFT BEITRÄGT ZÄHLT ALS GLEICHER UNTER GLEICHEN. SO JAGEN UND SAMMELN SIE, UM IHREM STAMM DAS ÜBERLEBEN ZU SICHERN, HABEN ABER AUCH IM HANDWERK EINIGES AN GESCHICKLICHKEIT ERLANGT. FEINDEN STELLT SICH DER GANZE STAMM GESCHLOSSEN ENTGEGEN UND JAGT DIESEN SCHON VOR DEM KAMPF DURCH SEIN ARCHAISCHES KRIEGSGESCHREI EINEN SCHRECKEN EIN, DER DURCH MARK UND BEIN GEHT UND DEN DIE WENIGEN ÜBERLEBENDEN WOHL NIE WIEDER VERGESSEN WERDEN....

## **URSPRÜNGLICHER LEBENSRAUM**

- DICHTER WALD MIT MEERESZUGANG
- AM UFER EINE PFAHLBAUTENFESTUNG MIT VERTEIDIGUNGSRING, INS MEER HINEIN VEREINZELTE PFAHLBAUTEN, SO HOCH, DASS DIE FLUT SIE NICHT ERREICHEN KANN
- ALLE WOHNEN IN DEN PFAHLBAUTEN, MIT AUSNAHME DER SCHAMANEN UND DER ALTEN AUS DER GEMEINSCHAFT AUSGESCHLOSSENEN
- DIE PFAHLBAUTEN SIND ENTSPRECHEND GROSS, DASS GROSSFAMILIEN DARIN LEBEN KÖNNEN
- VEREINZELT HABEN FAMILIEN EINZELNE PLATTFORMEN, DIE SIE MIT MEHREREN HÄUSERN BEBAUT HABEN
- DIE SIEDLUNG IST AUS HOLZ, REISIG UND SCHILF GEBAUT. STEIN WIRD NICHT VERWENDET.
- ES GIBT KEINEN MARKTPLATZ O.Ä., DIE WAREN WERDEN AUS DEN HÄUSERN HERAUS VERKAUFT
- ES GIBT EINEN VERSAMMLUNGORT, AN DEM Z.B. DER ANFÜHRER ANSPRACHEN HÄLT, STREITIGKEITEN KÄMPFERISCH AUSGETRAGEN WERDEN, DIE JÄGER DIE GESAMMELTE BEUTE PRÄSENTIEREN UND GEMEINSAM GEFEIERT WIRD
- DAS VOLK LEBT VORWIEGEND VON FISCHFANG, JAGD UND SAMMELN
- ES GIBT DREI GRUPPEN: JÄGER, SAMMLER, HANDWERKER
- DER FISCHFANG WIRD VON DEN ALTEN UND DEN KINDERN DIE NOCH ZU JUNG FÜR IHRE EIGENTLICHE BERUFUNG SIND
- IM WALD FINDET MAN VEREINZELT WIGWAMS, SIE WERDEN VON DEN JÄGERN & SAMMLERN AUF DEREN JAGD- UND SAMMELROUTEN BENUTZT WÄHREND SIE UNTERWEGS SIND. BEGIBT SICH EIN TRUPP JÄGER AUF DIE SUCHE NACH EINEM NEUEN JAGDGEBIET HABEN SIE LEDIGLICH ZELTE ODER PLANEN DABEI UM ZU LAGERN.

## **WIESO FOLGEN SIE DEM ORAKEL?**

- IN DEN LETZTEN JAHREN GAB ES IMMER WENIGER RESSOURCEN. DIE JÄGER UND SAMMLER KAMEN MIT WENIGER BEUTE ZURÜCK, SODASS ES GAR NICHT MEHR FÜR ALLE REICHTE. SIE ERWEITERTEN IHRE JAGDGEBIETE, DOCH AUCH DAS HATTE KEINEN ERFOLG. AUCH DIE FISCHER KONNTEN NICHT MEHR DIE GEWOHNTE MENGE AN FISCHEN AUS DEM MEER ZIEHEN.
- DIE TIDEZEITEN VERÄNDERTEN SICH. ES GAB WENIGER EBBE UND MEHR FLUT.
- STURMFLUTEN SUCHTEN DAS DORF HEIM UND BRACHTEN HÄUSER ZUM EINSTURZ UND DEN DARIN LEBENDEN FAMILIEN DEN TOD.

## **DER STAMM**

### **SOZIALSTRUKTUR DES STAMMES**

- ALTE UND JUNGE MITGLIEDER FISCHEN. ERREICHT EIN KIND DAS ENTSPRECHENDE ALTER WIRD ES ZUM JÄGER/SAMMLER/HANDWERKER AUSGEBILDET. KANN EIN ALTES STAMMESMITGLIED NICHT MEHR FISCHEN, IST ER FÜR DEN STAMM NICHT MEHR VON NUTZEN UND WIRD IN DIE WILDNIS VERBANNT.
- DER ANFÜHRER DES STAMMES WIRD IM KAMPF ENTSCIEDEN. JEDES STAMMESMITGLIED KANN ANFÜHRER WERDEN. DIE KÄMPFE SIND NUR DANN MÖGLICH, WENN DER GESAMTE STAMM ANWESEND IST. IST DER ANFÜHRER Z.B. EIN JÄGER UND AUF DER JAGD, FÜHREN DESSEN FAMILIENMITGLIEDER DEN STAMM AN, BIS ER ZURÜCKGEKEHRT IST.
- STIRBT DER ANFÜHRER Z.B. AUF DER JAGD MUSS EIN NEUER ANFÜHRER AUSGEKÄMPFT WERDEN - DIE FAMILIE BEHÄLT NICHT AUTOMATISCH DIE FÜHRUNG.
- ZWISCHEN MÄNNERN UND FRAUEN WIRD NICHT UNTERSCHIEDEN. KEIN GESCHLECHT GENIESST VOR- ODER NACHTEILE.
- ZWISCHEN DEN TÄTIGKEITEN WIRD NICHT UNTERSCHIEDEN. NUR IM ZUSAMMENSPIEL VON JÄGERN, SAMMLERN UND HANDWERKERN KANN DER STAMM ÜBERLEBEN.

## **SPIELANGEBOTE**

GERON, LEKJAZ UND AMBATHA KÖNNEN VON JEDEM ALS CHARAKTERKONZEPT GEWÄHLT WERDEN, EINEN GAWALDAN KANN MAN NUR NACH ABSPRACHE SPIELEN.

### **GERON (JÄGER)**

DIEJENIGEN, DIE...

- SPURENLESEN KÖNNEN
- SICH GESCHICKT IM WALD BEWEGEN KÖNNEN
- SICH AN FEINDE ANPIRSCHEN KÖNNEN
- NATÜRLICHES VERHALTEN VON TIEREN WISSEN UND ERKENNEN
- DEN STAMM MIT FLEISCH VERSORGEN
- OFTMALS MONDELANG WEG BLEIBEN, BIS SIE GENUG FÜR DAS DORF ERBEUTET HABEN

## **LEKJAZ (SAMMLER)**

### **DIEJENIGEN, DIE...**

- WISSEN, WANN WO WELCHE PFLANZE WÄCHST
- WISSEN, WELCHE PFLANZE MAN Wozu GEBRAUCHEN KANN
- DEN STAMM MIT BEEREN, KRÄUTERN, ... ABER AUCH MIT "MEDIZIN" VERSORGEN
- RUDIMENTÄR AUF NATÜRLICHER BASIS HEILEN KÖNNEN
- MEIST NUR EIN PAAR TAGE UNTERWEGS SIND

## **AMBATHA (HANDWERKER)**

### **DIEJENIGEN, DIE...**

- MEIST IN DER SIEDLUNG BLEIBEN
- WAFFEN UND ALLTAGSGEGENSTÄNDE HERSTELLEN UND REPARIEREN
- ALLES VERARBEITEN KÖNNEN (Z.B. KNOCHEN, FELLE, HÄUTE, ...)
- VORWIEGEND DEN HANDEL MIT FREMDEN ÜBERNEHMEN (KNOCHEN, SEIL, HOLZ, LEDER, FELLE, HOLZ- UND KNOCHENSCHMUCK, MUSCHELN, METALL WIRD EINGEKAUFT)
- BEISPIELE: TÖPFER, SCHREINER, SEILER, NETZKNÜPFER, BOOTSBAUER, TÜFTLER UND ERFINDER

## **GAWALDAN (SCHAMANE)**

### **DIEJENIGEN, DIE...**

- KEINEN NAMEN HABEN
- IHR LEBEN DEN GÖTTERN VERSCHRIEBEN HABEN
- FÜR RAT UND HILFE IN GROSSER NOT ERSUCHT WERDEN
- FERNAB VOM STAMM LEBEN UND DENNOCH NICHT AUSGESTOSSEN SIND
- RITUALE ABHALTEN UND OPFERUNGEN VOLLZIEHEN

## **RICHTLINIEN FÜR DIE GEWANDUNG**

- **UNTERKLEIDUNG / 1. SCHICHT**
  - EINFACHE SCHNITTE FÜR HOSEN UND TUNIKEN AUS EINFACHEN STOFFEN (LEINEN, WOLLE, HANF) IN NATURFARBEN
- **OBERKLEIDUNG / 2. SCHICHT**
  - LEDER UND FELLE IN UNTERSCHIEDLICHSTEN FORMEN. DAS KÖNNEN Z.B. LEDERTUNIKEN, KRIEGERGÜRTEL, RÖCKE, STULPEN, WICKEL SEIN
- **OBERKLEIDUNG / 3. SCHICHT**
  - UMHÄNGE UND MÄNTEL.
- **RÜSTUNG**
  - (DICKES) LEDER, KNOCHEN, HOLZ, RINDE, METALLAPPLIKATIONEN
- **SCHUHE**
  - BUNDSCHUHE, INTIME LEDERSTIEFEL.
  - DONT`S: SCHUHE, DIE SPITZ ZULAUFEN ODER METALLAPPLIKATIONEN (NIETEN, SCHNALLEN, ...) HABEN.
- **SCHMUCK UND KLEIDUNGSZIERDE**
  - MUSCHELN, KNOCHEN, HOLZ, SCHÄDEL, GEWEIH, PERLEN
  - DONT`S: GLASPERLEN
- **ALLGEMEINE DONT`S**
  - KLASSISCHES IKEA-SCHAFFSFELL, SCHAFFELL ÜBER SCHULTERN
  - ERKENNBARES KUNSTFELL/-LEDER
  - UNNATÜRLICHE FARBEN
  - GEMUSTERTE KLEIDUNG (Z.B. KARO, STREIFEN)
  - BRETTCHENBORTE, BZW. BORTE ALLGEMEIN

- NEU AUSSEHENDE KLEIDUNG
- METALLRÜSTUNGEN ODER KETTENHEMDEN
- NICHT NUR HENDL- UND RINDERKNOCHEN
- NICHT NUR FUCHS- UND SCHAFFELLE
- ALLGEMEINE DO'S
  - LIEBE ZUM DETAIL
  - KLEINE LÖCHER AN DER KLEIDUNG
  - FLICKEN AUF DER KLEIDUNG
  - ZIERNÄHTE

## **OPTISCHE ALLEINSTELLUNGSMERKMALE IM ALTEN WEG**

- MUSCHELN
  - AN KÖRPER, KLEIDUNG, HAAREN, RÜSTUNG USW.
- PRIMÄRE FARBEN DER BEMALUNG
  - ROT UND GRÜN
- BEMALUNGSSTIL
  - VIELE LINIEN UND ECKIGE FORMEN, EINZELNE PUNKTE
  - KEINE KRINGEL, KREISE ODER ALLGEMEIN GERUNDETE FORMEN

## **STAMMESREGELN**

- MORD = TOD ODER VERBANNUNG (BEFRISTET ODER ENDGÜLTIG) NACH ENTSCHEIDUNG DURCH DEN STAMMESANFÜHRER
- DIEBSTAHL = DER DIEB ZAHLT DEM BESTOHLLENEN DEN ZWEIFACHEN WERT DES DIEBESGUTS UND BEKOMMT DAFÜR EINEN ZEITRAUM "X" UM DIES ZU ERFÜLLEN, WELCHER DURCH DEN STAMMESANFÜHRER FESTGELEGT WIRD. SCHAFFT ER ES NICHT, DAS ZU LEISTEN WIRD ER ZUM SKLAVEN DES BESTOHLLENEN.
- SCHAMANEN STEHEN AUSSERHALB DER RECHTSSPRECHUNG UND SIND UNANTASTBAR (BZW. REGELN DAS UNTER SICH)

## **KAMPF**

- WAFFEN
  - JÄGER VORWIEGEND MIT SPEER, PFEIL UND BOGEN, SCHNEIDEKEULE
  - SAMMLER VORWIEGEND MIT GRABHARKEN, STOSSKEULEN, SICHELN
  - HANDWERKER VORWIEGEND MIT ÄXTEN, HÄMMERN, SCHABWERKZEUGE
  - MESSER, SCHILDE, KNÜPPEL, STÄBE, USW. KÖNNEN VON ALLEN BENUTZT WERDEN. AUCH DIE O.G. WAFFEN SIND NICHT DEN EINZELNEN GRUPPEN VORBEHALTEN, SOLLTEN ABER PRIMÄR ENTSPRECHEND VERTRETEN SEIN.
  - MATERIALIEN VORWIEGEND AUS GEWEIH, KNOCHEN, HOLZ, ZÄHNEN, STEIN. METALL SOLL EHER SELTEN ODER AUF EIN MINDESTMASS VERTRETEN SEIN
- KAMPFSTIL
  - DIE KUNDAAWI KÄMPFEN IM VERBUND.
  - EIN GEMEINSAMES OPFER WIRD GESUCHT, IM IDEALFALL VON DER HERDE SEPARIERT UND VON MINDESTENS 2 LEUTEN GLEICHZEITIG ANGEGRIFFEN. MEISTENS SIND DIE PAARUNGEN SCHON VORAB ABGESPROCHEN, UM SICH AUF DEM SCHLACHTFELD BESSER KOORDINIEREN ZU KÖNNEN.

- **NACHTS LOCKEN SIE IHRE GEGNER IN FALLEN. SO VERTEILEN SIE SICH Z.B. IN EINEM GRÖßEREN GEBIET. WENN DAS POTENTIELLE OPFER SICH INNERHALB DES BEREICHS BEFINDET WIRD ES ANGELOCKT, ABGELENKT UND DANN ÜBERFALLEN / GETÖTET. ANSCHLIESSEND GEHT DIE GRUPPE WIEDER IN POSITION UND WARTET AUF DAS NÄCHSTE OPFER.**

## **SPRACHE**

- **BESTIMMTE BEGRIFFE AUF GERMANISCH/GÄLISCH**
- **EINFACHE SPRACHE. Z.B. "LASS DORT HIN GEHEN. SEIEN GUT FREUNDE", "DIE DA NICHT GUT. STERBEN JETZT." "WIR KUNDAAWI. IHR ?" "DU WOLLEN HABEN. ICH DIR GEBEN FÜR..."**
- **ES GIBT KEINE SCHRIFTSPRACHE, SONDERN NUR EINZELNE ZEICHEN, DIE ZUM SCHUTZ GEGEN BÖSE GEISTER ODER FÜR DIE KOMMUNIKATION IN BÄUME GERITZT/ AUF STEINE GEMALT WERDEN**
- **DIVERSE NAMEN UND BEGRIFFE**
  - **PUKO: KOBOLD, GEIST**
  - **AWI: WASSERLAND, INSEL**
  - **KUNDA: GEBOREN, ABSTAMMEND**  
→ **KUNDAAWI = DIE VOM WASSERLAND ABSTAMMENDEN**
  - **GERON: JÄGER**
  - **LEKJAZ: SAMMLER**
  - **AMBATHA: HANDWERKER**
  - **GAWALDAN: SCHAMANE**

## **GESCHICHTEN**

- **"DIE NACHT DER VERLORENEN KINDER"**
- **„DIE WILDSAU DES OTIS“**
- **„DER SEETAUCHER“**

## **KONTAKT ZU ANDEREN STÄMMEN/KULTUREN**

- **GEMEINSAME JAGD AUF GRENZÜBERGREIFENDE BESTIE MIT DEN VARTHUK**
- **KLEINERE AUSEINANDERSETZUNGEN MIT DEN VARTHUK BEI KONKURRIERENDEN JAGDGEBIETEN**
- **AUSEINANDERSETZUNGEN MIT VERSCHIEDENEN NOMADENSTÄMMEN, DIE DURCH UNSER STAMMESGEBIET ZIEHEN WOLLTEN (...AUCH MIT DEN SERENGACH)**

## **GLAUBE & RITUALE**

### **JHEBBAL SAG**

JHEBBAL SAG IST EIN ALTER GOTT, VIELLEICHT EINER DER ÄLTESTEN. ER STAMMT AUS EINER ZEIT, IN DER BESTIEN UND MENSCHEN EINE SPRACHE SPRACHEN UND SICH GEGENSEITIG ALS BRÜDER BETRACHTETEN. JHEBBAL SAGS WAHRE FORM IST UNBEKANNT. ES IST WAHRSCHEINLICH, DASS MENSCH UND TIER JEWEILS IHRE EIGENE FORM IN IHM SEHEN. JHEBBAL SAG IST EIN GOTT DER NATUR. EINE NATUR, DIE BLUTROT IST UND EINEN URSPRÜNGLICHEN, UNSTETEN FUNKEN DES LEBENS UND DES INTELLEKTS HAT.

JHEBBAL SAG WIRD VON DEN MENSCHEN UND TIEREN DER WILDEN ORTE, INSBESONDERE IN DER PIKTISCHEN WILDNIS, IN ERINNERUNG BEHALTEN. ER WIRD VON DEN MENSCHEN, DIE IMMER NOCH IN DER NÄHE DER NATUR LEBEN, VEREHRT UND GEFÜRCHTET. ER IST DAS GEGENTEIL DER ZIVILISATION, DAS GEGENTEIL DES MENSCHEN, DER ANDERS ALS EIN TIER LEBT. EINIGE DER ZIVILISIERTEN VÖLKER ERZÄHLEN SICH GESCHICHTEN VON EINEM GOTT ODER HELDEN, DER EINE MANIFESTATION VON JHEBBAL SAG BESIEGT HABEN SOLL UND SO DIE STÄRKE UND DOMINANZ DER ZIVILISATION ÜBER DIE WILDNIS DEMONSTRIERT HABEN WILL. WIR ALS PIKTEN HALTEN DAS FÜR EIN SCHMÄHLICHES GERÜCHT UNSERER FEINDE.

NICHT ALLE TIERE ERINNERN SICH AN JHEBBAL SAG. DIEJENIGEN, DIE DIES TUN, KÖNNEN MIT DEM MENSCHLICHEN SCHAMANEN SPRECHEN, DER DEN GOTT VEREHRT. SOLCHE BESTIEN SIND OFFEN DAFÜR, VOM SCHAMANEN BEEINFLUSST ZU WERDEN.

BESTIEN AUS FRÜHEREN ZEITEN, DIE IMMER NOCH AN WILDEN ORTEN ZU FINDEN SIND, ERINNERN SICH AM WAHRSCHEINLICHSTEN AN JHEBBAL SAG, INSBESONDERE IN DER PIKTISCHEN WILDNIS. ES IST BEKANNT, DASS SCHAMANEN AFFEN AN DEN ALTÄREN VON JHEBBAL SAG'S SOHN JULLAH GEFESSELT UND RABEN IN DEN TEMPELN SEINES SOHNES JHIL GEFANGEN HALTEN.

JHEBBAL SAG BELOHNT SEINE ANHÄNGER UND SEINE KINDER, INDEM ER IHNEN ERLAUBT, DIE URSPRÜNGLICHE BINDUNG ZWISCHEN SEINER WELT UND DIE DER MENSCHHEIT ZU NUTZEN.

### **DER KULT UM JHEBBAL SAG**

DIE GRUNDÜBERZEUGUNGEN DER ANHÄNGER VON JHEBBAL SAG LIEGEN IN DER KRAFT DER NATUR UND DER VERWANDTSCHAFT VON MENSCHEN UND TIEREN. SIE SEHEN DIE NATUR ALS ROH UND URSPRÜNGLICH AN.

IN EINER REGION, IN DER DIE VEREHRUNG VON JHEBBAL SAG VORHERRSCHT, GIBT ES MEIST EINEN ÄLTEREN, MÄCHTIGEREN SCHAMANEN, DEN DIE ANDEREN SCHAMANEN ZUR FÜHRUNG UND ZUR BEILEGUNG VON STREITIGKEITEN AUFSUCHEN.

DIE GRÖSSTE KONZENTRATION DER VEREHRUNG VON JHEBBAL SAG FINDET IN DER PIKTISCHEN WILDNIS STATT. DORT VEREHREN IHN ZAHLREICHE SCHAMANEN UND BESTIEN. ES GIBT AUCH GERÜCHTE ÜBER EINEN HEILIGEN HAIN IRGENDWO TIEF IN DER WILDNIS, MÖGLICHERWEISE IM GEISTERSUMPF IM GEBIRGE. DIE DEM GOTT HEILIGEN HAINE SIND UNBERÜHRTE ORTE, DIE SICH DURCH BESONDERS ALTE BÄUME AUSZEICHNEN UND IN DEREN MITTE EIN EINFACHER FELSENALTAR STEHT. TIERE, DIE SICH AN JHEBBAL SAG ERINNERN, UND TIERE AUS FRÜHEREN ZEITEN SIND OFT IN DIESER GEGEND ZU FINDEN.



**DER ALTE GOTT WIRD AUCH VON ANDEREN WILDEN STÄMMEN VEREHRT, NICHT NUR VON DEN PIKTEN. ZIVILISIERTE MENSCHEN SEHEN DIE ANHÄNGER VON JHEBBAL SAG ALS BRUTALE, PRIMITIVE WILDE AN.**

**DIE ALTÄRE DIESES GOTTES SIND GEWÖHNLICHE, EINFACHE STEINHAUFEN DIE MIT DEM BLUT VON OPFERN SCHWARZ BEFLECKT SIND. DIESE ALTÄRE FINDET MAN AUF LICHTUNGEN IN DER GESAMTEN PIKTISCHEN WILDNIS. MAN KANN SOLCHE ALTÄRE AUCH IN DEN DÖRFERN FINDEN, IN DENEN DIE PIKTEN LEBEN. BÄUME UND DIE UMGEBUNG UM DIESE ALTÄRE SIND OFT MIT DEN KÖPFEN DER OPFER GESCHMÜCKT, DIE JHEBBAL SAG GEOPFERT WURDEN. GLÄUBIGE VERSAMMELN SICH VON ZEIT ZU ZEIT UM DIE ALTÄRE, UM EIN OPFER ZUR UNTERSTÜTZUNG EINES ÜBERFALLS ZU BRINGEN ODER UM ZU SEHEN, WIE EIN SCHAMANE GEGEN EINEN FEIND RACHE ÜBT. DAS HAUPTTRITUAL BEI DER VEREHHRUNG VON JHEBBAL SAG IST DAS BLUTOPFER AUF EINEM STEINALTAR. IN EINIGEN FÄLLEN KANN EIN OPFER AN EINEN ALTAR ODER EINEN PFAHL GEBUNDEN WERDEN, WÄHREND EIN TIER AUS DEM WALD GERUFEN WIRD, UM DAS OPFER DURCH DEN GEBRAUCH DES WORTES VON JHEBBAL SAG DURCH DEN SCHAMANEN ZU TÖTEN. DIE SCHAMANEN VON JHEBBAL SAG VERWENDEN AUCH EINE VIELZAHL ANDERER TRICKS, UM IHRE MACHT ZU BEHAUPTEN, DARUNTER EINE VIELZAHL VON PULVER UND RAUCH.**

## **DIE VIER BRÜDER DER NACHT**

**DIE VIER BRÜDER DER NACHT SIND DIE SÖHNE VON JHEBBAL SAG, DUNKLE GÖTTER, DIE IM LANGHAUS JENSEITS DES BERGES DER TOTEN WOHNEN. ES SIND JHIL DER RABENGOTT, JULLAH DER GORILLAGOTT, DER AUF DEM MOND WOHNT, JUOK DER LEOPARDENGOTT UND JHEKRE DER VIELE FORMEN AUSSER EINER TRÄGT.**

### **JHIL**

**IST EIN VORBOTE DES SCHICKSALS, INSBESONDERE DES SCHICKSALS IN DER SCHLACHT. MANCHMAL KANN ER ANGST UND VERWIRRUNG UNTER DEN FEINDEN VERBREITEN UND SO DAS BLATT DER SCHLACHT WENDEN. ER ERSCHEINT ALS EIN RIESIGER SCHWARZER RABE.**

### **JULLAH**

**IST EIN GOTT DER WIDERSPRÜCHE. ALS GORILLAGOTT VERKÖRPERT ER BRUTALE STÄRKE, WILDHEIT UND RASEREI. ALS MONDGOTT STEHT ER FÜR VERÄNDERUNGEN IN DER NATUR, INSBESONDERE FÜR DIE MÄNNLICHKEIT. DER MOND VON JULLAH SCHEINT EIN VOM LANGHAUS DER BRÜDER GETRENNTER TEIL DER UNTERWELT ZU SEIN.**

### **JUOK**

**IST EIN JÄGER, DER ALS DER WEISESTE UND PRAGMATISCHSTE DER KINDER VON JHEBBAL SAG GILT. ER VERSCHMÄHT DIE SCHWACHEN UND TÖTET DIESE, DAMIT DIE STARKEN GEDEIHEN KÖNNEN. ER IST VON IHNEN ALLEN DER STOLZESTE.**

### **JHEKRE,**

**DER JÜNGSTE NACHKOMME VON JHEBBAL SAG IST AUCH DER LAUNISCHSTE VON ALLEN. ER GING ZU JHEBBAL SAG UND FRAGTE NACH DER FORM DES RABEN, ABER IHM WURDE GESAGT, SIE GEHÖRE JHIL. ALS ER DARUM BAT, DIE GESTALT EINES GORILLAS ODER VIELLEICHT EINES LEOPARDEN ZU BEKOMMEN, WURDE IHM GESAGT, DASS SEINE ÄLTEREN BRÜDER DIESE FORMEN BEANSPRUCHT HÄTTEN. DA ER SICH NICHT ENTSCHEIDEN KONNTE, WURDE ER ZUM GESTALTWANDLER UND KANN ALLE TIERGESTALTEN TRAGEN, BIS AUF DIE GESTALT DES MENSCHEN.**

**DIESE GÖTTER WERDEN VON VIELEN DER ALTEN STÄMME UND SCHAMANEN VEREHRT, DIE AUCH JHEBBAL SAG ANBETEN, ABER SIE WERDEN AUCH SEPARAT**

**ANGEBETET. JEDOCH BETET NIEMAND JHEKRE AN, DENN ES BRINGT UNGLÜCK, SEINEN NAMEN LAUT AUSZUSPRECHEN. DIEJENIGEN, DIE VON IHM WISSEN, MACHEN ZEICHEN GEGEN SEINE AUFMERKSAMKEIT.**

**DAS LANGHAUS DER BRÜDER IST EIN ORT FÜR DUNKLE FESTE UND RITEN, EIN ORT, DEN SCHAMANEN AUF GEISTREISEN BESUCHEN, UM GEHEIMNISSE ZU ERFAHREN. DIESE GEISTREISEN SIND ALLERDINGS SEHR GEFÄHRLICH UND SCHON HÄUFIG WURDE DER GEIST VOM KÖRPER AUF EWIG GETRENNT.**

## **DER SEETAUCHER**

**DER SEETAUCHER IST DER BOTE DER GÖTTER UND GILT IHNEN UND ALLEN GLÄUBIGEN VON JHEBBAL SAG ALS HEILIGES TIER. SCHAMANEN BENUTZEN DEN RUF DES SEETAUCHERS, UM MIT ANDEREN SCHAMANEN VON JHEBBAL SAG ZU KOMMUNIZIEREN ODER UM JEMANDEN AUS EINEM LAGER ODER EINEM HAUS ZU LOCKEN. SCHON MEHR ALS EINE PERSON IST DEM RUF DES SEETAUCHERS IN DEN WALD GEFOLGT UND BEGEGNETE IHREM TOD.**

## **DARSTELLUNG IM STAMM**

- **ES GIBT NUR SCHAMANEN UND KEINE SPEZIELLEN UNTERKLASSIFIKATIONEN**
- **SCHAMANEN SPEZIALISIEREN SICH FÜR BESTIMMTE DINGE, WIE HEILUNG, KAMPF, AHNENBEFRAGUNG, ORAKEL, GEISTREISEN...**
- **DIE SCHAMANEN SPRECHEN ZU DEN GÖTTERN, SIE MÜSSEN KEINEN SPEZIELLEN GOTT ANBETEN, KÖNNEN ZU ALLEN GLEICHERMASSEN SPRECHEN, DÜRFEN ABER AUCH EINEN GOTT BEVORZUGEN, NICHT ABER JHEKRE.**
- **DER GROSSTEIL DER SCHAMANEN LEBT IN EINER GEMEINSCHAFT IN EINEM HÖHLENSYSTEM UNTERHALB DES GIPFELS EINES GROSSEN BERGES. DER WEG DORTHIN IST BESCHWERLICH UND LANG, DIE REISE GEFÄHRLICH UND KRÄFTEZEHREND. SELBST WENN MAN ES BIS ZUM HÖHLENEINGANG SCHAFFT IST ES NICHT GEWÄHRLEISTET, DASS MAN ÜBERHAUPT EINGELASSEN WIRD UND VIELLEICHT WAR DER GANZE WEG UMSONST.**
- **SCHAMANEN LEBEN UNTER ANDEREM VOM TAUSCHHANDEL. WENN SIE ETWAS GEBEN (Z.B. HEILUNG), VERLANGEN SIE DAFÜR ETWAS IM GEGENZUG (Z.B. FLEISCH).**
- **SCHAMANEN BLEIBEN UNTER SICH UND TAUCHEN ABWECHSELND IN DEN SIEDLUNGEN AUF. KAUM EINER KENNT EINEN SCHAMANEN PERSÖNLICH ABER NIEMAND KENNT EINEN SCHAMANEN NAMENTLICH.**
- **DIE BEVÖLKERUNG GEHT DAVON AUS, DASS DIE SCHAMANEN DANN AUFTAUCHEN, WENN GENUG GEBETET WURDE. ODER WENN EINE FEIERLICHKEIT ZU EHREN DER GÖTTER ABGEHALTEN WIRD/GÖTTLICHEN BEISTAND VERLANGT.**
- **SCHAMANEN GENERIEREN IHREN NACHWUCHS FOLGENDERMASSEN: 4 SCHAMANEN EINES JEDEN GOTTES (AUSSER JHEKRE) KOMMEN NACHTS BEI NEBEL UND RAUBEN DIE KINDER, BEI DENEN SIE EINE BESONDERE EMPFÄNGLICHKEIT FÜR DIE GÖTTER SPÜREN. SIE BRECHEN DIE TÜREN, IN DEREN HÄUSERN DIE KINDER LEBEN, AUF UND RAUBEN SIE.**